

FUTBOL 7

DEPORTE
ESCOLAR

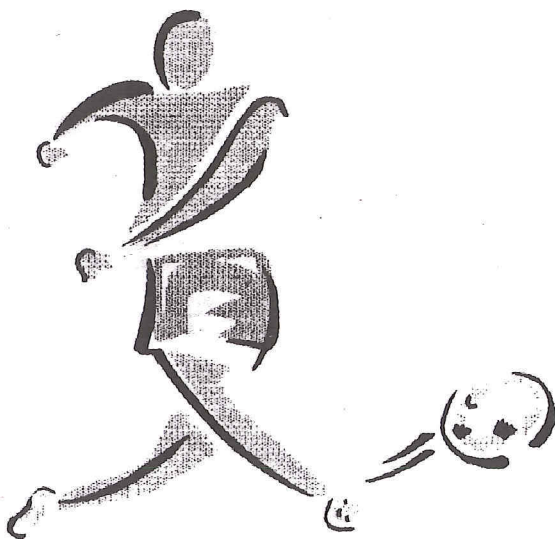


DIPUTACION
PROVINCIAL
DE BURGOS



JUEGOS ESCOLARES

Fútbol 7



Edita:

Instituto Provincial para el Deporte y la Juventud de Burgos

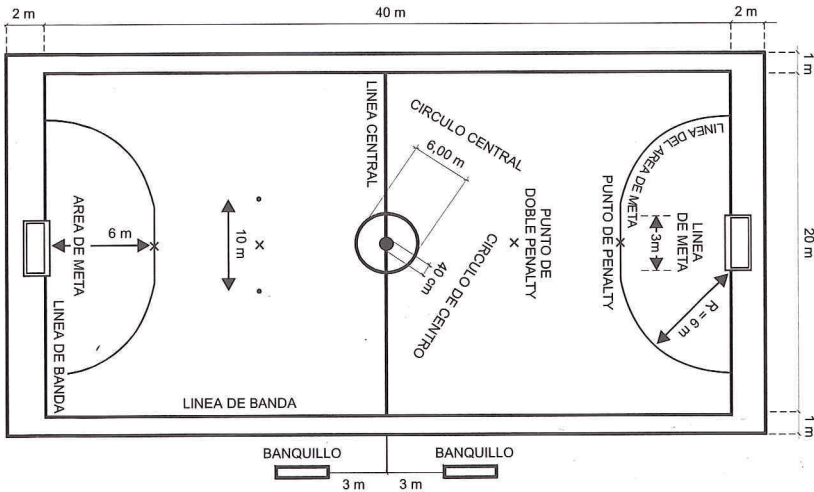
Diseño e impresión:

MRD (Mira lo Que te Digo. S.L.)



TERRENO DE JUEGO

El terreno de juego y sus características se determinarán con arreglo al siguiente plano.



Se marcará una línea visible de un ancho no mayor a 12 cm. En cada esquina se colocará una banderola, cuya asta tendrá una altura de 1 m., por lo menos.

En cada extremidad del terreno de juego y adentrándose 12 m. desde la línea de meta, una línea paralela a ésta que unirá las dos bandas. La superficie comprendida entre esta línea y la de meta se llamará fuera de juego.

EL BALÓN:

Será esférico de cuero u otro material adecuado

BALÓN OFICIAL	CIRCUNFERENCIA	PESO
	62 - 66 cm	340 - 390 grs.



NÚMERO DE JUGADORES

El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por no más de 7 jugadores, uno de los cuales será como guardameta.

Cada equipo iniciará el partido al menos con 5 jugadores, pudiéndose incorporar posteriormente los restantes.

Se inscribirán en acta un máximo de 12 jugadores

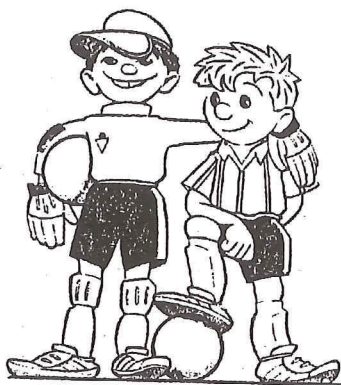
Una vez comenzado el partido, podrán realizarse cuantas sustituciones se deseen, siempre que se realicen de forma reglamentaria. Los jugadores sustituidos pueden volver al juego cuantas veces se considere conveniente



EQUIPO DE LOS JUGADORES

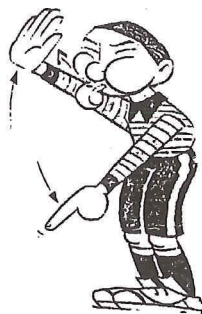
El equipo básico obligatorio de un jugador consistirá en un jerséi o camiseta, calzón, espinilleras y calzado, no pudiendo llevar ningún objeto peligroso para los otros jugadores.

El guardamete deberá emplear colores que le distingan de los otros jugadores y del arbitro.



EL ÁRBITRO

Un árbitro deberá ser designado para dirigir cada partido. Su competencia y el ejercicio de sus poderes, otorgados por las Reglas de Juego, empezarán en el momento que entre en el terreno de juego. Es el responsable de la señalización de las infracciones cometidas durante el partido.



REGLAMENTO DE JUEGO

DURACIÓN DEL PARTIDO

El partido comprenderá dos tiempos iguales de 25 minutos cada uno para benjamines y de 30 minutos cada uno para alevín. El descanso no podrá exceder de 5 minutos, a menos que lo autorice el árbitro.

SAQUE DE SALIDA

La elección del campo y del saque de comienzo se sorteará mediante una moneda. El equipo favorecido por la suerte tendrá el derecho a escoger, bien sea su campo, o efectuar el saque de comienzo. Después del descanso los equipos cambiarán de campo y el saque de salida lo efectuará un jugador del bando contrario al que hizo el saque de comienzo.



TANTO MARCADO

Se considera tanto marcado cuando el balón haya traspasado totalmente la línea de meta entre los postes y por debajo del travesaño.

FUERA DE JUEGO

Un jugador está en posición de fuera de juego si encontrándose dentro de la zona de 12 m. del equipo adversario, está más cerca de la línea de meta que el balón, salvo que no esté más cerca de la línea de meta que dos adversarios, por lo menos.

FALTAS E INCORRECCIONES

- ✓ Dar o intentar dar una patada a un adversario.
- ✓ Poner una zancadilla a un contrario.
- ✓ Saltar sobre un adversario.
- ✓ Cargar violentamente o peligrosamente a un adversario.
- ✓ Cargar por detrás a un contrario que no hace obstrucción.
- ✓ Golpear o intentar golpear a un adversario, o escupirle.
- ✓ Sujetar a un adversario.
- ✓ Empujar a un contrario.
- ✓ Jugar el balón, llevarlo, golpearlo o lanzarlo con la mano, excepto el portero dentro del área de penalti.



Todas estas faltas serán castigadas con tiro libre directo, y si son dentro del área de penalti, con penalti.

- ✓ Los tiros libres serán directos (se puede ganar un tanto directamente) o indirectos (no puede lograrse gol directamente).
- ✓ El penalti se lanzará desde el punto de penalti, con todos los jugadores fuera del área y distanciados por lo menos 6 metros del punto de penalti.
- ✓ En el saque de banda se deberá lanzar el balón por detrás, por encima de la cabeza y con las dos manos. Se deben tener los pies fuera de la línea de banda. No podrá marcarse un gol directamente de saque de banda.
- ✓ El saque de meta se colocará en un punto cualquiera del área de meta y será lanzado con el pie, más allá del área de penalti. Si no llega a salir el balón, se sacará de nuevo.
- ✓ En el saque de esquina, se colocará el balón en el interior del cuarto del círculo correspondiente a la banderola de esquina más cercana al sitio por donde salió el balón. Podrá ganarse un tanto directamente de saque de esquina.





DIPUTACION
PROVINCIAL
DE BURGOS



FEDERACIÓN DE CASTILLA Y LEÓN DE FÚTBOL
DELEGACIÓN PROVINCIAL DE BURGOS



INSTITUTO PROVINCIAL
PARA EL DEPORTE
Y JUVENTUD